



Présentation de l'atelier Arduino

L'atelier Arduino se déroule en vacances de 2h à raison de deux samedis par mois.

2 Périodes : De fin septembre à fin décembre.
De début mars à fin mai.
Soit 6 ou 7 vacances

Horaires : l'après-midi de 14h30 à 16h30

Les cours, exercices et corrigés seront en ligne sur le serveur F6KPW à l'adresse suivante :
<http://f6kpw.ddns.net>

L'approche pédagogique de l'Arduino est particulière.

Il ne s'agit pas de l'aborder d'une manière linéaire, mais en bricolant et en «bidouillant»: on câble, on branche et on regarde ce que cela donne.

C'est une approche par la pratique et l'expérimentation.

On est là pour apprendre tout en s'amusant.

Proposition d'ateliers

- **Construction d'une voiture robot**
 - Apprentissage des bases de l'électronique
 - Construction de la voiture
 - Programmation par blocs

- **Kit d'apprentissage Arduino**
 - Apprentissage des bases de l'électronique
 - Etude des différents modules
 - Programmation en C++ avec Visual Studio Code

- **Etude du microcontrôleur ESP32 ou ESP8266**
 - Apprentissage de l'IDE Visual Studio Code
 - Programmation en C++ et HTML
 - Projet à définir