

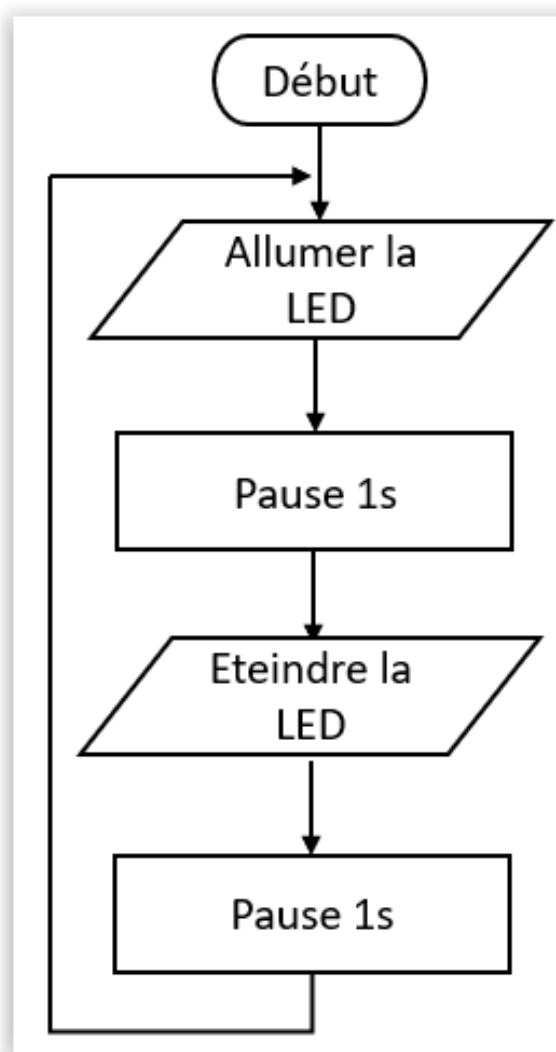


- Notions de programmation :

### Organigramme ou algorithme

C'est la représentation graphique d'une suite structurée d'instructions (recette de cuisine)

Exemple

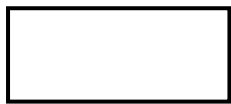


## Symboles normalisés



### Début, fin, interruption

Début, fin ou interruption d'un programme.



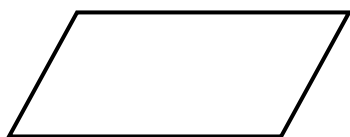
### Traitement interne

Opération ou calcul sur des données dont le résultat est stocké dans le microcontrôleur.



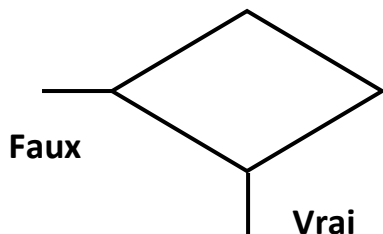
### Sous-programme

Portion de programme considérée comme une simple opération



### Lecture ou écriture de données externes

Mise à disposition d'une information sur un port de sortie ou enregistrement d'une information d'un port d'entrée.



### Branchement

Test, exploitation de conditions de variables  
Symbole utilisé pour représenter une décision.

## Programme

Un **programme** informatique est un ensemble d'instructions et d'opérations destinées à être exécutées par un ordinateur.

## Les instructions

Les **instructions** sont des lignes de code qui disent au programme : "fais ceci, fais cela, ..."

## La fonction

Une **fonction** est un ensemble d'instructions réalisant une certaine tâche.